

기초 설명서

시장 조작이 불가능한 거래시장

세계 각 국의 중앙은행, 전 세계 거대 상업은행, 초 국가적인 다국적 기업, 세계적인 펀드 매니저, 국제적인 외환브로커, 개인 투자자 등이 외환시장의 참가자들이며 어느 금융시장보다 풍부한 거래량을 바탕으로 특정 대량주문과 세력이 있다고 하더라도 시장이 큰 폭으로 변동되지 않습니다. 또한, 기관 투자자나 특정 세력에 의해 시장조작 및 작전에 의한 영향력이 거의 불가능한 안정적인 시장입니다.

1. FX마진 무엇인가?

FX마진거래는 장외(Off-Exchange)에서 증거금(Margin) 또는 레버리지(Leverage)를 이용해 외환달러와 소매고객 간에 이루어지는 외환거래를 말하며, 통상 거래당사자들 간에 포지션을 취한 시점과 청산시 점의 가격 차액을 체결하는 방식으로 정산되는 거래를 이룹니다.

2. 24시간 거래가능

한국표준시간 기준 월요일 오전 7시부터 뉴욕시장이 끝나는 토요일 오전 7시 (썸머타임시 월요일 오전6시 ~ 토요일 오전 6시) 까지 주 5.5일 24시간 거래가 가능합니다.

지역 시장별로는 마감시간이 존재하지만 한 지역 거래 시간이 끝나면 다른 지역에서 거래가 가능하기 때문에 24시간 매매를 할 수 있습니다.

24시간 장이 열려 있기는 하지만 거래량은 유럽시장과 미국시장이 겹치는 오후 10시부터 새벽 2시(한 국시간)에 가장 많이 일어납니다.

한국시간 (GMT +9)

오픈시간 : 월요일 오전 7시

마감시간 : 토요일 오전 7시

호주 : **시드니** > 일본 : **도쿄** > 영국 : **런던** > 미국 : **뉴욕**

지역	도시	계장시간(GMT+9) 한국시간	폐장시간(GMT+9) 한국시간
퍼시픽	시드니	오전 7시	오후 4시
	웰링턴	오전 7시	오후 3시
아시아	도쿄	오전 9시	오후 6시
	홍콩	오전 10시	오후 7시
유럽	런던	오후 5시	오전 2시
	프랑크푸르트	오후 4시	오전 1시
아메리카	뉴욕	오후 10시	오전 7시
	시카고	오후 11시	오전 8시

거래 시간대별 가격변동 특징

런던 시장

16시에 런던 시장이 개장하면 유로, 파운드 등의 가격 변동이 활발해집니다.

특히 21시부터는 뉴욕 시장도 개장하여 하루 중 가장 활발한 거래가 이루어집니다.

유럽 시간은 여름 시간은 16시~24시, 겨울 시간은 17시~25시 사이며 런던 시장뿐 아니라 파리, 프랑크푸르트 등의 EU국가들의 시장이 열립니다.

런던은 귀금속의 현물 거래 중심지이고, 금의 현물 거래에서는 세계의 중심이라고 합니다.

이렇듯 유럽 시간은 외환시장뿐만 아니라 귀금속 거래 등도 활발하게 움직이는 경향이 있어 세계에서 매우 큰 시장입니다. FX에서는 유로가 얽힌 통화 쌍으로 그중 가장 많이 거래되는 것은 유로달러입니다.

뉴욕 시장

뉴욕 시간은 여름 시간은 22시부터 6시, 겨울 시간은 23시부터 7시 사이에 FX에서 가장 중요한 시간이라고도 합니다. 시장 참가자가 많아 중요한 경제 지표 등의 발표도 많기 때문에 런던 시장의 다음으로 활발한 움직임을 보입니다.

일본 시간 0시(여름 시간의 23시)는 NY옵션 컷에 의한 가격 변동이 더 활발해집니다. NY옵션 컷은 도쿄 옵션 컷의 뉴욕판인것으로 이 시간은 예측할 수 없는 움직임을 하기도하니 주의가 필요합니다.

뉴욕 시간은 런던을 비롯한 유럽 시장과 겹치는 시간대이기때문에 거래가 활발하게 움직입니다.

큰 자금을 가진 투자자 등도 다수 참여하고 있어 추세가 나오기 쉽고, 또 시간대에 발생한 추세는 오래가는 경향이 있습니다.

그러나 경제 지표나 주요 인물의 중대 발표 등도 있어, 트렌드가 뒤집혀지거나 급격한 급락이 나오기도 하므로 경제지표발표시간등은 미리 체크하면서 거래할 필요가 있습니다.(주의사항)

저같은 경우는 매일 아침에 그날그날의 경제지표 발표를 체크하고있습니다.

도쿄 시장

5일 10일 15일 20일 25일 등 5와 10이 붙은 날은 수입 업체의 결제일이 집중하기 때문에 일본환율이 정해지는 9시 55분까지는 엔매도 달러 매수세가 강해지는 움직임이 나타납니다.

10시가 지나면 오세아니아의 지표 발표 등으로 활발하게 움직이지만, 12시가 지나면 비교적 가격변동폭이 온화해집니다. 다만 호주와 중국의 경제 지표 발표에서 환율이 크게 움직이는경우도 있습니다.

또 "도쿄 옵션 컷"이라고 불리는 15시에는 권리를 판 측과 산 측의 공방으로 급등락이 이뤄지기 때문에 주의가 필요합니다.

17시가 되면 도쿄 시간이 끝나지만 런던시장을 비롯한 유럽시장이 개장하기때문에 시장은 더 활성화됩니다.

3. 레버리지란?

Forex 빠질 수 없는 것이 레버리지라는 것입니다.

Forex에는 Standard 계좌는 하나의 1Lot 거래를 체결하기 위해서는 \$100,000가 필요 합니다.

하지만 이렇게 많은 금액이 들어가면 거래를 함에 있어 부담스럽게 느껴질 수 있습니다.

이러한 문제를 해결하기 위해서 레버리지가 도입 되었습니다.

Forex회사마다 레버리지가 다르지만 예를 들어 보겠습니다.

예를 들어서 레버리지가 400:1이라면 Standard 계좌에서 하나의 1Lot 거래를 체결하기 위해서 필요한 금액은 \$250만 있어도 거래가 가능하다는 의미입니다.

이러한 방식으로 레버리지는 거래자들이 Forex시장에 좀 더 쉽게 접근할 수 있게 도와주는 방법으 로도 작용하지만 반대로 거래자들의 자금이 불리하게 적용될 수 있는 양날의 칼 같은 역할을 합니다.

개인 투자자들은 선물중개회사에서 제공하는 레버리지를 이용하여 적은 보유금액으로 FX거래의 기본 거래단위(1 Lot = \$100,000)를 거래할 수 있습니다. 레버리지를 활용하지 않는 경우 \$1,000의 돈으로 \$1,000 만큼의 거래 밖에 할 수 없지만, 레버리지를 사용하면 \$1,000의 돈으로 최대 50배 즉, \$50,000 가치의 통화를 거래할 수 있습니다. 레버리지를 사용함으로써 적은 투자금액으로 보다 높은 수익을 올릴 수 있는 기회를 가질 수 있는 것입니다.

개인 투자자들은 선물중개회사에서 제공하는 레버리지를 이용하여 거래대금에 상당하는 모든 자금이 아닌 증거금 만 지불하면 거래에 참여할 수 있으며, 미국 선물중개회사에서는 투자자가 직접 자산관리를 할 수 있도록 최대 50:1의 레버리지를 제공합니다

4. 양방향거래

주식과 같은 현물은 매수 한 후 올라야만 수익을 낼 수 있는 상품이지만 FX Margin 거래는 방향만 잘 맞으면 환율이 상승/하락 시 어느 경우에도 수익을 낼 수 있는 상품입니다.

FX거래는 매수와 매도 포지션이 모두 가능한 양방향 이익구조를 가지고 있습니다. FX거래는 한 통화를 사는 동시에 다른 통화를 파는 이중 통화 거래방식으로 환율의 상승과 하락에 따라 각 통화 별로 매수 및 매도의 기회를 가질 수 있으므로 상승 시장과 하락 시장이 없이 투자자에게 언제나 수익창출의 기회를 제공합니다.

EUR/USD 통화쌍 에서 EUR가 USD대비 상승할 것으로 예상이 되면 EUR/USD 매수 포지션을 취하고, EUR이 USD 대비 약세를 보일 것으로 예상이 되면 EUR/USD 매도 포지션을 취하여 수익을 얻습니다.

5. 높은 시장 유동성

외환시장 참가자들은 세계 각 국의 다양한 은행들을 중심으로 거대한 자본을 지닌 기업들과 소수의 개인 자본가들로 구성되어 있으며 일일 평균 거래금액이 약 4조 달러에 이르는 범세계적인 시장으로 전세계 모든 금융투자거래의 3분의 1 이상을 차지하며, 이는 뉴욕증권거래소 (NYSE) 거래량의 80배, 한국 주식시장의 700배 이상의 풍부한 유동성을 가지고 있습니다.

시장의 유동성이 풍부하다는 것은 거래 참가자들이 가격에 영향을 받지 않고 언제나 정확하고 신속하게 많은 양의 거래를 성사시킬 수 있다는 것을 의미합니다..

6. 계약사이즈

계약수 또는 랏을 이해하는 것은 높은 레버리지를 가지고 있는 외환 시장을 이해하는 기본입니다.

아래 표는 Standard 계좌 1핍당 변동되는 \$ 금액을 보여줍니다.

	Standard 계좌
계약수(Lot) / 금액(1Lot 당)	1Lot / \$100,000
최대 계약수	50 Lot
최소 계약수	0.01 Lot
1핍당 핍벨류	50Lot 당 : \$500
1핍당 핍벨류	10Lot 당 : \$100
1핍당 핍벨류	1Lot 당 : \$10
1핍당 핍벨류	0.1Lot 당 : \$1
1핍당 핍벨류	0.01Lot 당 : \$0.1

7. 마진이란?

거래를 할 때 어느 통화냐 혹은 어떤 레버리지냐에 따라서 증거금이 달라질 수 있습니다. 거래자가 거래를 할 때 자신의 자금 중 일부를 증거금으로 예치하는 것을 말합니다.

실질적으로 Forex 회사에서 거래자들에게 레버리지를 주게 되는 것은 거래자가 회사에 돈을 빌리는 형태로 거래가 되는 것이기 때문에 일정 금액을 예치하여 증거금으로 남기고 거래를 하는 것입니다.

또한 프리마 진이라는 것이 존재하고 프리 마빈은 부가 거래를 체결할 수 있는 사용 증거금이라고 해서 예를 들어서 \$12,000가 있고 하나의 거래다 \$2,000가 필요하고 2개의 계약을 체결하였으면 남은 프리 마진은 4개의 계약을 더 체결할 수 있는 \$8,000의 프리마 진이 남았다고 할 수 있습니다.

8. 마진콜이란?

마진콜이란 현재 거래에 따라 손실액이 사용 증거금을 넘어서게 되면 시스템에서 자동적으로 모든 주문은 청산시키는 것을 말합니다. 거래자들의 잔고가 마이너스로 떨어져 레버리지를 받은 만큼 갚아야 하는 상황을 예방하기 위해서 만들어졌습니다.

마진콜 계산법은 $\frac{\text{평가금}}{\text{증거금}} \times 100 = \text{마진레벨}$ 입니다.

예를 들어서 $\text{평가금} / \text{증거금} \times 100 = \text{마진 레벨}$ 입니다.

(예 : 선물회사 마다 다르지만 기본 80 % 에 마진콜)

9. Forex가 이렇게 주목을 받는 이유는?

Forex가 이렇게 주목을 받는 이유 중 가장 큰 장점은 시간에 제약이 없다는 것입니다. 다른 금융상품 들은 매일 마감시간이 존재하고 마감이 되면 거래를 할 수 없게 됩니다. 그에 반하여 Forex 장외 일주일에 5.5일 24시간 시장에 마감 없이 주말을 제외한 모든 시간에 거래가 가능합니다.

두 번째로는 공간의 제약이 많이 없다는 것입니다. 세계 어느 곳에서 인터넷이 되고 인터넷을 접속할 기기(노트북, 컴퓨터, 스마트폰 등)만 있다면 어디서든 접속하여 거래가 가능하다는 것입니다. 금융이나 환율에 아무것도 모르는 사람이라도 접근이 간편하며 전 세계은행에서 환율 정보를 받아 거래를 할 수 있습니다.

세 번째로는 투자뿐만 아니라 여러 가지 기능이 있다는 것입니다. 세계 외환 거래 시장에서 기업이나 기관은 외국의 공장에 금액을 지불을 하거나 인수합병, 급여 지급 등의 비 투자의 목적으로 외화를 거래하는데 큰 비중을 차지합니다.

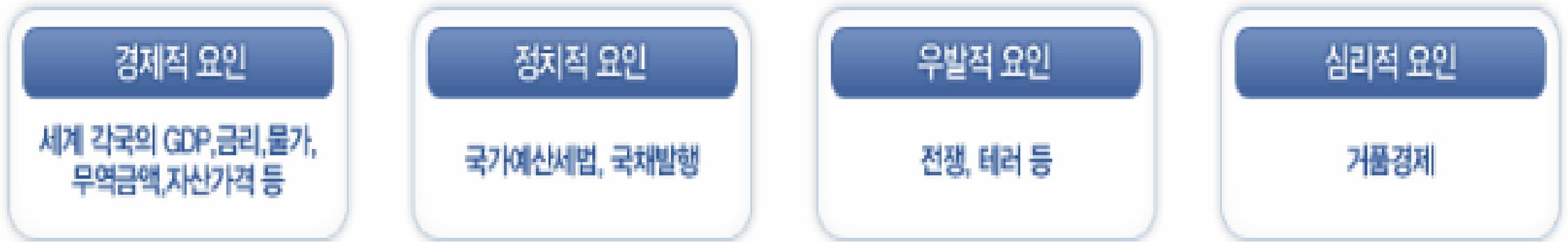
10. 무엇을 거래하는가?

Forex는 각국의 화폐, 즉 돈이 거래되는 것입니다. 외환 거래는 한 나라의 화폐를 사고 또 다른 나라의 화폐를 파는 것을 동시에 이루어지는 것입니다.

거래 과정에서의 환 차이로 인하여 손익을 만들어 냅니다.

11. 환율의 변동 요인

외환거래에 있어서 화폐는 제품 같은 거라고 생각하시면 됩니다. 화폐를 사고 팔고를 통해서 환율의 차이로 인해서 손익이 나오기 때문이죠. 그렇다면 환율에 영향을 미치는 요소들은 무엇일까요?



위 그림에서 보이는 것과 같이 경제적 요인, 정치적 요인, 우발적 요인, 심리적 요인 등에 영향을 받고 환율이 움직이는 것입니다.

12. 슬리피지는 무엇인가?

슬리피지란 거래자가 주문을 넣을 때 체결 오차 현상이 발생하여 원하는 가격에 거래를 할 수 없을 때 발생하는 비용을 말합니다. 슬리피지가 발생할 경우에는 거래가 원활하게 체결되지 않아 틱과 틱사이에 변동으로 손실을 입을 수 있습니다. 슬리피지가 발생하는 상황은 다음과 같습니다.

1. 유동성 부족문제 입니다. 거래 플랫폼에서 보이는 가격은 시장 전체 상황을 나타내는 가격이 아닌 해당시점에서 가장 최선의 가격을 의미합니다. 따라서 이 가격에 해당하는 유동성은 제한이 있습니다. 만약 해당 가격의 유동성 보다 더 크거나 작은 주문을 입력할 경우에 해당하는 가격에서는 체결되지 않고 입력한 주문의 크기에 해당하는 유동성을 제공하는 Point가 나올 때까지 주문은 차선의 가격으로 계속 넘어가게 됩니다. 이 과정이 1초도 되지않는 짧은 시간에 이루어지지만 많은 Point를 거치다 보면 슬리피지가 커질 수 있습니다.

2. 시장 변동성 입니다. Forex 시장에 영향을 미칠 수 있는 어떤 뉴스나 지표 발표시에 시장은 급격히 움직이게 되며, 이에 따라 스프레드는 증가되고 유동성은 작아지게 됩니다. 이러한 상황에서 거래를 주문하게 되면 거래 플랫폼에 주문당시에 본 가격과 실제 거래되는 가격이 달라질 수 있습니다. 빠른 체결 속도에도 불구하고 가격변동은 얼마든지 일어날 수 있기 때문입니다.

3. 시세 격차 입니다. 시장에 영향을 주는 뉴스 발표 시에나 주말의 경우 시장 가격은 일정한 간격으로 움직이지 않기 때문에 틱과 틱사이에 격차가 크게 벌어질 수 있습니다. 이와 같은 상황에서 거래자의 지정가 주문의 가격이 격차가 큰 틱과 틱사이에 존재한다면 거래자의 지정가 주문은 첫번째 틱에서 시장에 나오게 될 것이며 격차가 큰 두번째 틱에서 주문이 체결되면서 슬리피지가 발생할 수 있습니다.

4. 유동성 공급자의 거래거절 입니다. 어떠한 이유로든 유동성 공급자에서 거래자의 거래를 거절할 수 있습니다. 이 경우에는 바로 차선의 가격을 제시한 다음 유동성 공급자로 넘어가게 되며, 이 과정에서 슬리피지가 발생할 수 있습니다.

13. 통화쌍의 이해

Forex시장의 기본으로 알아야하는 통화쌍에 대해서 말해보겠습니다. 위에서 말했듯이 Forex는 다른 나라의 화폐를 사는 동시에 또 다른 나라의 화폐를 파는 것입니다. 그렇다면 통화는 왜 쌍으로 이루어져야 하는 걸까요? 오른쪽에 위치한 통화는 왼쪽에 위치한 기준 통화와 비교되어 기준 통화의 값을 결정하는 것으로 이것이 없으면 기준 통화의 가치가 계산될 수 없습니다. 통화쌍이 존재하지 않는다면 한 통화가 다른 어떠한 통화와 비교하여 값이 오르고 내리는지를 분별할 수 없게 됩니다. 이러한 이유로 통화를 쌍으로 묶는 것입니다.

명칭	국가	통화명
USD	미국	Dollar
EUR	유로존	Euro
JPY	일본	Yen
GBP	영국	Pound OR Sterling
CHF	스위스	Franc
CAD	캐나다	Dollar
AUD	호주	Dollar
NZD	뉴질랜드	Dollar
HKD	홍콩	Dollar
TRY	터키	Lirasi

위 표는 Forex 시장에서 사용되는 통화들입니다. 그리고 크로스 통화쌍이 있습니다. 크로스 통화쌍은 USD(미국 달러)를 포함하지 않는 통화쌍을 말합니다.

통화명	CAD	CHF	JPY	HKD	TRY
USD	USD/CAD	USD/CHF	USD/JPY	USD/HKD	USD/TRY

위 표는 크로스 통화쌍이 아닌 통화쌍을 보여주고 있습니다.

통화명	AUD	CAD	CHF	EUR	GBP	NZD	JPY
AUD		AUD/CAD	AUD/CHF			AUD/NZD	AUD/JPY
CAD			CAD/CHF				CAD/JPY
CHF							CHF/JPY
EUR	EUR/AUD	EUR/CAD	EUR/CHF		EUR/GBP	EUR/NZD	EUR/JPY
GBP	GBP/AUD	GBP/CAD	GBP/CHF			GBP/NAD	GBP/JPY
NZD		NZD/CAD	NZD/CHF				NZD/JPY
JPY							

위 표는 크로스 통화쌍을 나타내고 있습니다. 몇몇 크로스 통화쌍들은 아주 천천히 변하고 또한 몇몇 크로스 통화쌍들은 하루에 100포인트 변하는 등 아주 빠르고 변동스럽게 변합니다. 이러한 크로스 통화 쌍들 중에는 만의 수가 더 높은 스왑율을 가지고 있습니다. 이로 인하여 크로스 통화쌍은 거래자들에게 새로운 양상을 제시합니다.

14. 이중통화의 이해



이중통화(EUR/USD)에서 환율표기는 앞에 위치한 기준통화 EUR 1 기준으로 상대통화 USD의 가격을 나타내는 것입니다. Forex에서 매수의 의미는 기본통화를 매수하는 동시에 상대통화를 매도하는 것입니다.

기준통화 가치 / 상대통화 가치	차트의 방향
강세 / 약세	→ ↗
약세 / 강세	→ ↘

매수/매도의 기준은 기준통화를 기준으로 합니다. 즉 EUR/USD를 매수한다는 것은 EUR를 기준통화로 매수하면서 동시에 USD 상대통화를 매도하는 것입니다. 반대로 EUR/USD를 매도하는 것은 EUR를 기준통화로 매도하면서 USD 상대통화를 매수하는 것입니다.

15. FX마진거래 주문유형

Buy(Long)

기준통화를 사는 것으로 시장가가 올라가면 수익을 내려가면 손실을 보게 되는 포지션을 의미합니다.

Sell(Short)

기준통화를 파는 것으로 시장가가 올라가면 손실을 내려가면 수익을 보게 되는 포지션을 의미합니다.

시장가 주문(Market Order)

현재 거래 플랫폼에 나와있는 매도/매수 가격에 거래를 주문하는 것입니다.

손절매 주문(Stop-Loss Order)

손실을 최소화 시키고자 손실의 상한선을 정해놓는 주문입니다.

이익실현 주문(Take Profit Order)

이익실현을 하고자 이익의 상한선을 정해놓는 주문입니다.

지정가 주문(Entry Order)

매수와 매도를 미리 지정한 가격에 도달하면 체결되는 주문입니다.

Buy Limit: 최저점을 예상하여 매수를 지정하는 것으로 현재가격보다 지정가격이 낮게 있습니다. 가격 이 더 내려가면 지정된 가격에서 상승할 것으로 예상하여 매수하고자 할 때 사용합니다.

Sell Limit: 최고점을 예상하여 매도를 지정하는 것으로 현재가격보다 지정가격이 높게 있습니다. 가격 이 더 올라가면 지정된 가격에서 하락할 것으로 예상하여 매수하고자 할 때 사용합니다.

Buy Stop: 현재 가격이 원하는 매수 가격보다 낮게 있는 것으로, 보통 전 고점 위 혹은 저항선 위에 매수가격을 지정합니다.

Sell Stop: 현재 가격이 원하는 매도 가격보다 높게 있는 것으로, 보통 전 저점 아래 혹은 지지선 아래 매도가격을 지정합니다.

16. 1핍이란 무엇인가?

환율에서 1핍이란, 최소변동 단위를 가리킵니다. 그러나 FX마진의 경우 개인투자자를 위해 설계된 상품이기 때문에 일반적으로 핍 단위까지 표시되는 환율표시방법과 다르게 아래와 같이 피펫단위까지 표시됩니다.

$$\text{EUR/USD} = 1.32879$$

1핍은 소수점 아래 4번째(빨간색) 자리를 가리키며, 피펫은 소수점 아래 5번째(파란색) 자리를 가리킵니다.

$$\text{USD/JPY} = 120.659$$

1핍은 소수점 아래 2번째(빨간색) 자리를 가리키며, 피펫은 소수점 아래 3번째(파란색) 자리를 가리킵니다.

17. 손익계산법

손익계산법은 두 가지가 존재합니다. 미국식 호가 방식과 유럽식 호가 방식입니다.

미국식 호가 방식: XXX/USD

(표시통화가 미국달러인 경우)

$$\text{손익} = (\text{매도환율} - \text{매수환율}) * 100,000$$

예를 들어서 EUR/USD를 1.08813/23일 때 매도하고 1.09023/33일 때 매수 한 경우

$$(1.08813 - 1.09033) * 100,000 = \$-220 \text{가 됩니다.}$$

유럽식 호가 방식: USD/XXX

(표시통화가 미국달러가 아닌 경우)

$$\text{손익} = [(\text{매도환율} - \text{매수환율}) * 100,000 / \text{청산가격}]$$

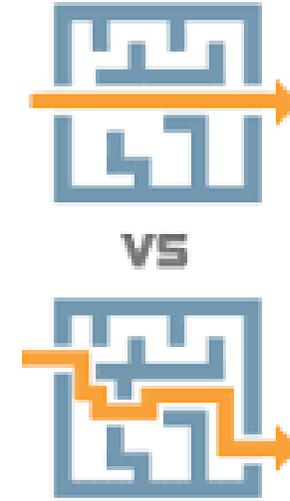
예를 들어서 USD/JPY를 104.50/60일 때 매도하고 104.90/105.00일 때 매수 한 경우

$$[(104.50 - 105.00) * 100,000 / 105.00] = \$-476.19 \text{가 됩니다.}$$

18. 롤 오버 (참고만 하시면 됩니다.)

롤 오버란 채권이나 계약 등에 대해 당사자간의 합의에 의해 만기를 연장하는 것을 의미하거나 선물 계약과 연계해서 차익거래 등의 포지션을 청산하지 않고 다음 만기일로 이월하는 것을 말합니다. 뉴욕 시간으로 오후 5시를 기준으로 청산되지 않은 Open Position는 자동으로 롤 오버가 되며, 거래 통합 조합에서 매수통화와 매도통화간의 금리 차이에 따라 자동적으로 계산되어 잔고에 가감됩니다.

19. STP (Straight Through Processing)



모든 매매 업무의 활동(Activity)을 이음새(Seamless)없이 통합하고, FIX(Financial Information Exchange)등을 통해서 매매 전 업무와 통합할 수 있는 것을 말합니다. STP의 목적은 데이터를 최초 생성자로부터 취득하여 정확성을 확보하고, 그 전달을 함에 있어서 이음새없이 처리하는 것으로 데이터의 반복, 재입력 및 프로세스의 비효율을 제거하고 증권거래에 있어서 거래량과 복잡성의 증대, 결제기간 단축 등에 따라 증가되는 결제 위험 및 거래비용을 감소 시킬 수 있도록 합니다.

20. 환율을 알아야 재테크 성공하는 시대

환율을 강조하는 이유는 무엇일까? 환율이 현대의 재테크나 투자에서 땔래야 땔 수 없는 투자의 지식이기 때문이다. 해외 펀드에 가입하거나 원자재에 투자하기 위해서도 환율에 대한 흐름을 꿰뚫고 있어야 하고 주식 투자를 하더라도 환율 변동에 따라서 투자해야 하는 업종과 하지 말아야 할 업종이 갈리기 때문이다.

아예 달러나 엔화에 직접 투자를 통해서 수익을 보는 경우도 많기 때문에 최근에 투자의 큰 줄기로 환율에 대한 관심이 급증하고 있다.

환율은 다른나라 통화와의 교환비율이라고 하는데 우리나라라는 상대국 통화기준으로 환율을 표시한다. 즉, 미화 1달러를 매수하기 위한 원화금액, 일본화폐인 100엔을 사기 위해 필요한 원화금액 식으로 언급한다.

따라서 환율이 올랐다는 얘기는 1달러를 사기 위해 필요한 원화금액이 증가했다는 의미이기 때문에 달러대비 원화가는 떨어진 것이다. 반대로 원화대비 달러가는 올라갔다는 의미이다. 이것을 다른 표현으로 원화가치 절하, 달러가치 절상으로 쓰이고 있다.

환율은 외환의 거래가 이루어지는 외환시장에서 결정이 되는데 상품의 가격이 시장에서 정해지듯이 서로 다른 두 나라 돈의 교환비율인 환율은 외환이 거래되는 시장에서 외환의 수요와 공급에 의하여 결정되고 있다.

환율은 어떠한 환율제도를 채택하느냐에 따라 나라마다 그 결정방식이 다르고 고정환율제도는 정부가 환율을 일정 수준으로 고정시키는 제도이고 변동환율제도는 환율이 외환시장에서 외환의 수요와 공급에 의해 결정되도록 하는 제도로 대부분의 국가에서 채택하고 있다.

환율은 종류가 몇 가지 있어서 일반인이 은행에서 달러를 살 때 적용하는 현찰 매도율로부터 현찰을 팔 때 적용하는 현찰 매입률 까지가 있는데 여기서 매도와 매입의 기준은 은행 기준이다. 따라서 일반인들은 제일 비싼 환율로 적용 받아 달러를 사고 있고 제일 낮은 환율로 다시 은행에 매도한다고 보면 된다.

매일 매일의 환율을 점검하고 체크해야 하는 이유에는 여러 가지가 있는데 다양한 분야와 입장에서 희비가 엇갈리기 때문이다.

제일 비싼 환율로 적용 받아 달러를 사고 있고 제일 낮은 환율로 다시 은행에 매도한다고 보면 된다.

매일 매일의 환율을 점검하고 체크해야 하는 이유에는 여러 가지가 있는데 다양한 분야와 입장에서 희비가 엇갈리기 때문이다.

먼저 환율이 상승하면 유리해지는 사람은 누구일까?

원화가치가 떨어지면서 같은 1달러를 주더라도 받는 원화금액이 늘어나기 때문에 우리나라로 여행을 오는 외국인이 있겠고 외국에서 달러로 돈을 버는 사람과 수출기업이나 수출업자 및 원가가 상승해서 해당 물건의 국내가격이 올라갈 수 있기 때문에 수입상품과 경쟁하는 상품을 생산하는 국내기업이 유리하겠다.

반대로 환율이 상승하면 불리해지는 사람은 누가 있을까?

1달러를 주면 받는 원화금액이 줄어들기 때문에 해외여행을 하려는 사람과 비용이 늘어나기 때문에 해외 유학생을 둔 부모,수입기업이나 수입업자,외국상품을 사는 소비자가 불리하고 같아야 하는 원화금액이 증가하기 때문에 외국돈으로 대출을 받거나 차입을 한 개인이나 기업은 불리해 진다.

환율변동에 따른 분야별 변화

이처럼 환율은 이제 우리의 일상생활에 아주 밀접하게 다가와 있고 다양한 분야에서 환율의 변화에 따라서 희비가 엇갈리고 투자의 방향성과 종목자체가 달라지기 때문에 항상 관심을 갖고 향후 환율 변화에 적극 대처하는 전략과 준비가 필요하겠다.

참고로 미국의 금리인상으로 환율이 지금보다는 상승하리라는 예상이 지배적이지만 워낙 다양한 변수가 있기 때문에 개인들의 입장에서는 매일매일 확인하고 관련 뉴스와 동향에 귀를 세우고 확인하는 노력이 절실한 요즘이다.

	환율하락 / 원화절상	환율상승 / 원화절하
수출	수출상품 가격 상승 수출 감소	수출상품 가격 하락 수출 증가
수입	수입상품 가격 하락 수입 증가	수입상품 가격 상승 수입 감소
국내물가	수입 원자재 가격 하락 물가 안정	수입 원자재 가격 상승 물가 상승
외자도입기업	원화 확산 외채 감소 원금 상환 부담 경감	원화 확산 외채 증가 원금 상환 부담 증가